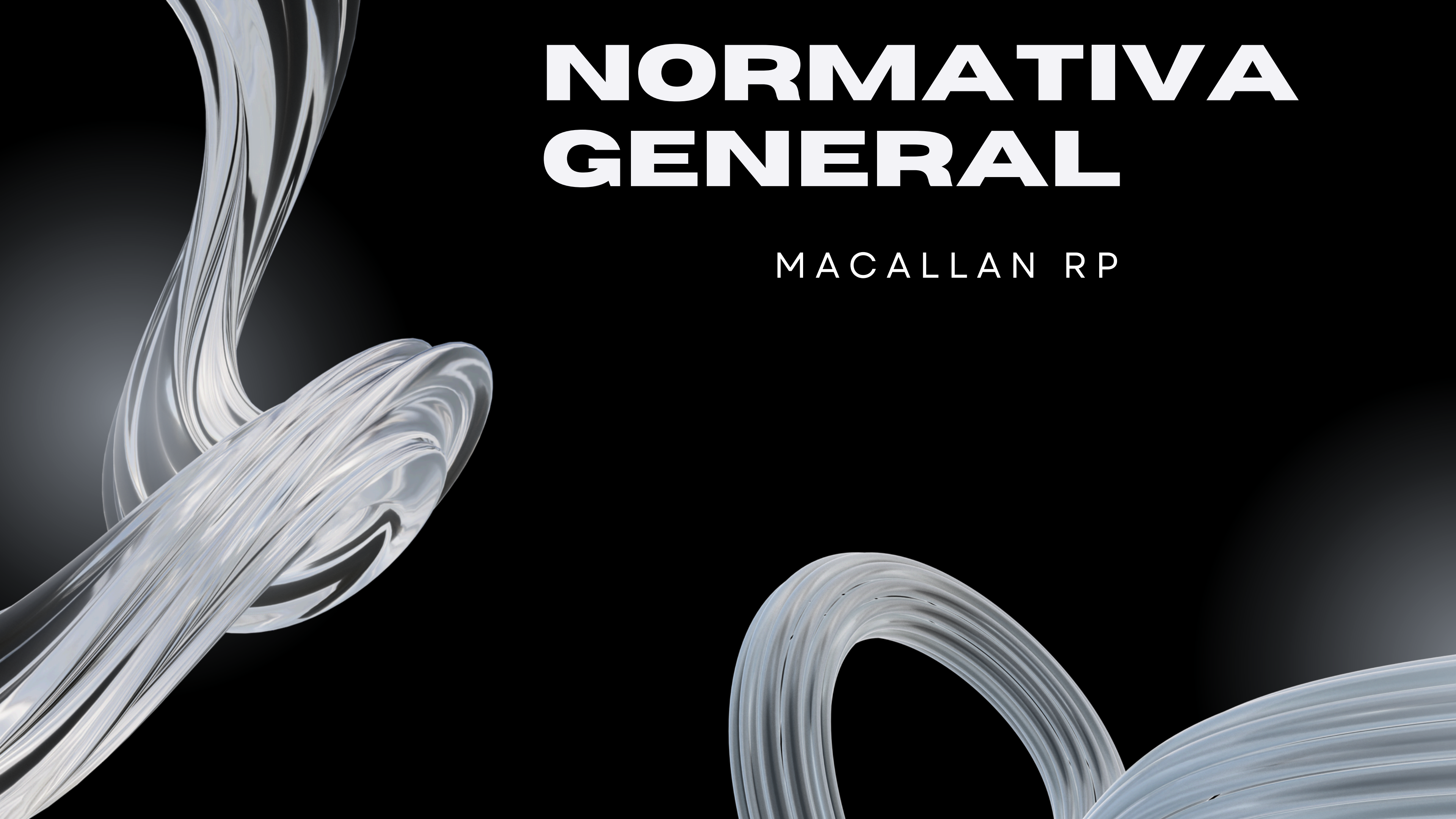


An abstract graphic featuring flowing, translucent liquid-like shapes in shades of light blue and white against a dark background. The shapes are dynamic and fluid, with some appearing as ribbons and others as more solid, rounded forms. The overall effect is one of movement and elegance.

NORMATIVA GENERAL

MACALLAN RP

REQUISITOS Y CONOCIMIENTO BASICO

REQUISITO DE EDAD PARA UNIRSE:

- TENER +18 AÑOS
- SE REQUIERE UN MICRÓFONO QUE FUNCIONE.
- TU PERSONAJE DEBE TENER UN NOMBRE ALGO REALISTA.
- EVITAR SER TÓXICO O GENERAR TOXICIDAD EN CUALQUIER PLATAFORMA.
- SABER LA NORMATIVA GENERAL.
- TENER GANAS DE REALIZAR UN ROL SERIO.

CONOCIMIENTO BASICO

- MANTENTE EN EL PERSONAJE EN TODO MOMENTO.
- ESTA PROHIBIDO METERSE EN ROLES AJENOS.

USO DE OOC

En caso de reinicio

Uso de /OOC

OOC Chat está restringido a RP deteniendo solo problemas técnicos y es para cosas que no se pueden manejar en un canal de soporte a través de discord.

En caso de un reinicio:

No debe detenerse ni volverse menos serio antes de un reinicio; debería continuar con normalidad.

METAGAMING (MG) Y POWERGAMING (PG)

Metagaming (MG)

-Usar o transmitir deliberadamente información que tu personaje no aprendió en el juego (OOC) y usarlo a beneficio (IC).

Powergaming (PG)

Usar medios que no son reales en el juego para obtener una ventaja o no intentar encajar en el mundo de una manera sensata:

Hablar/Organizar/Llamar a las ubicaciones mientras está caído.

Hacer cosas que no se podría hacer en la vida real .

USO DE /ME Y /DO

El uso de /me

debe usarse tanto como sea posible para ayudar a sus escenarios.

se usa para describir acciones no visibles o no automaticas de tu persona en tercera persona

Ejemplos del /me

/me se inclina y mira el reloj

/me recoge el reloj

/me abre el bolso y saca la camara

El uso del /do

se utiliza para describir emociones, sentimiento , elementos del entorno del personaje, características físicas o psicológicas de los personajes, o para comunicar información que es externa al personaje pero relevante para la historia.

Ejemplos del /do

/do sentiria emocion al ver a Georgio ?

/do tendria pulso ?

/do que tendria ?

Recordar que en el /do no se puede mentir

QUE ES EL PKP Y EL PKT

Que es el PKP ?

Player Kill Parcial la muerte temporal o la perdida de memoria de tu personaje. Cuando llega el ems a reanimarte perderás la memoria de tu ultimo rol. (15 min de rol).

Que es el PKT ?

Player Kill Total una pastilla olvidadiza que cuando te la dan te olvidas lo que paso.

- Si estas derribado y te revive un ems no puedes volver al mismo lugar.**
- No se permite la transferencia de fondos entre dos personajes jugados. Esto incluye enviar el dinero a otra persona o cuenta bancaria comercial y luego transferirlo a la parte prevista. Esto también incluye la transferencia de fondos de un personaje muerto a un nuevo personaje u otro jugador.**

CHARACTER KILL (CK)

Character Kill (CK)

- Muerte total del personaje incluyendo pérdida de todos lo adquirido en ese personaje.
- Si tu personaje muere o es declarado muerto por los médicos, debe permanecer muerto para siempre (ck).
- El suicidio o el juego de roles suicida está prohibido **(de hacerlo sera considerado ck o depende la situacion)**.
- El suicidio o el juego de roles suicida está prohibido **(de hacerlo sera considerado ck o depende la situacion)**.

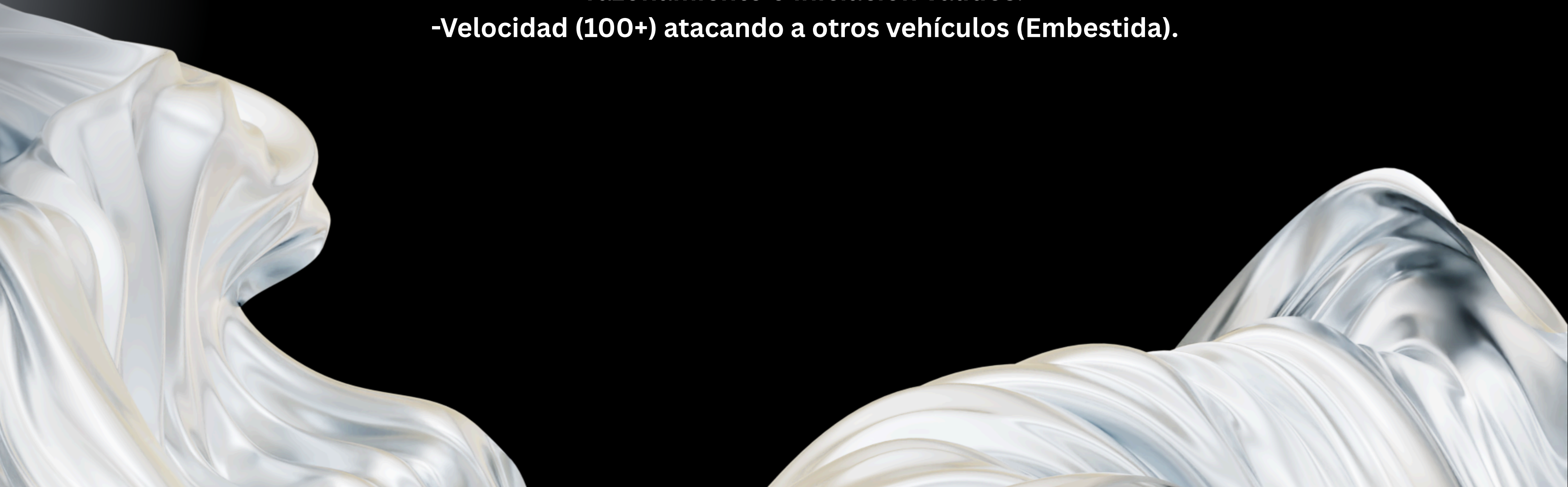
Death Match (DM)

Atacar a otro jugador/grupo sin ninguna historia/juego de roles que lo lleve a ello.

Vehicle Death Match (VDM)

Atacar a otro jugador/grupo usando un vehículo con la intención de matarlo o noquearlo sin un razonamiento o iniciación válidos.

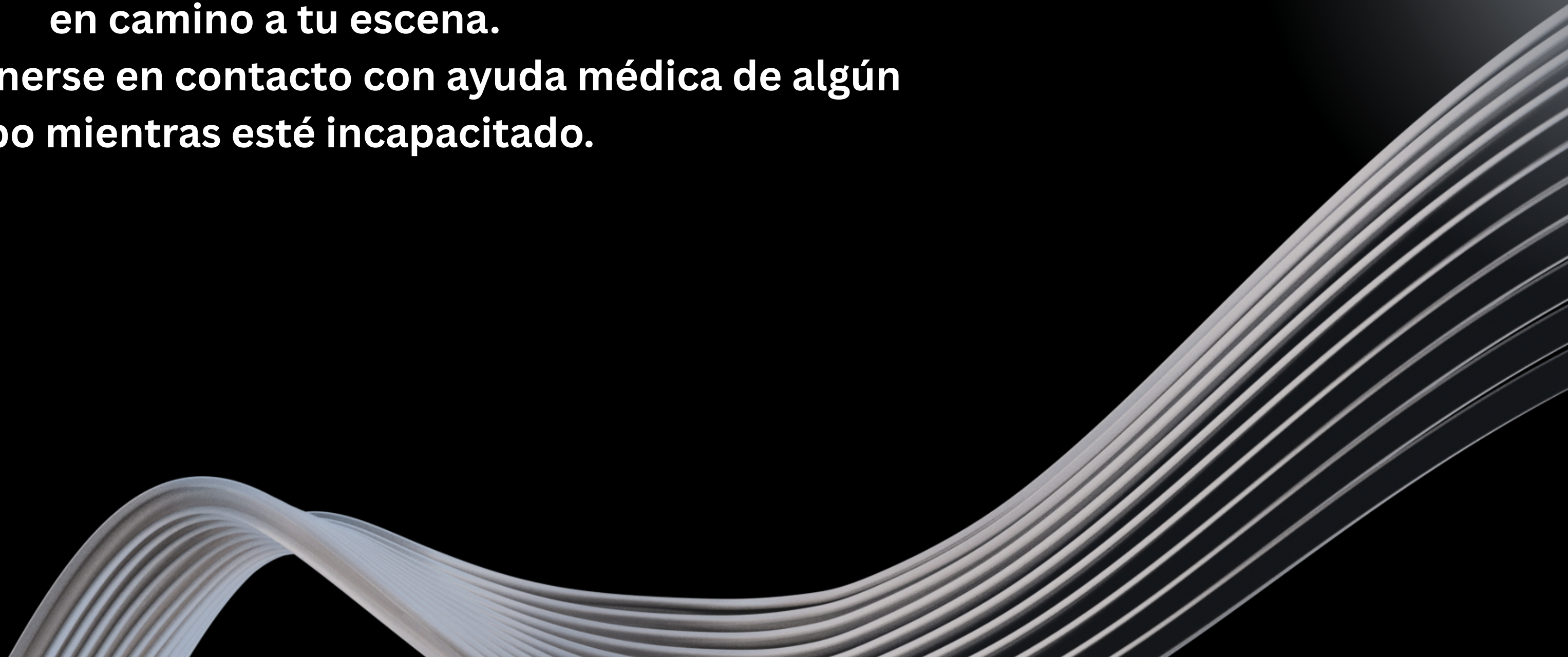
-Velocidad (100+) atacando a otros vehículos (Embestida).



REGLA DE LA NUEVA VIDA (RNV):

Si te derriban y reaparecen en el hospital, tu personaje olvida los eventos inmediatos que llevaron a ser derribado en el escenario actual. Es posible que no reaparezcas si te han informado que la policía o los servicios de emergencia están en camino a tu escena.

Debe intentar ponerse en contacto con ayuda médica de algún tipo mientras esté incapacitado.



Valoración de la Vida (IC)

**No valorar la vida tendrá sanción según la categoría.
No temer de manera realista por su vida cuando lo amenazan con armas o
daños graves por otros medios. Esto tendrá sanción según la categoría.**

POLICIA (LSPD)

No se permiten tiroteos en la comisaría.

No provocar a pandillas/policías o individuos armados sin ninguna razón de carácter.

Prohibido interferir en roles ajenos.

Los jugadores no deben meterse en rol en situaciones en curso o tiroteos, entre dos grupos o un grupo y la policía.

No se le permite interferir con el "atracó" de otras partes una vez que han comenzado.

Cuando un individuo es arrestado y está siendo procesado (lo que significa que está en transporte o ya está en una estación de policía para su procesamiento) y se produce un reinicio del servidor; Se les pide que se entreguen de nuevo a la policía para continuar el rol al volver al servidor ((después de un reinicio)).



ZONAS SEGURAS

Hospital
Comisaria
Garajes
-Ammunation
Tiendas de Ropas
Mecanicos
Garajes
Conseccionario
Gasolinerias
Departamentos
Aeropuertos
Zonas de trabajos

No robar a trabajadores cuando tengan el uniforme de trabajo puesto.

Zonas Rojas

En zonas rojas no es necesario valorar vida.

Evadir rol.

No se permite usar la Zona Segura para evadir conflictos en curso o escapar de las consecuencias de acciones tomadas fuera de la zona, a menos que sea parte de una progresión natural de un RP en curso.

Estará prohibido quedarse afk en medio de un rol en curso.

No se permite el rolear de menor de edad al menos de haber obtenido el permiso del staff.

En esta ciudad está totalmente prohibido el acoso y la xenofobia (esto puede ser sancionado con ban permanente)

Fairplay (juego limpio)

Es el concepto de jugar con honestidad, respeto y de acuerdo con las normas del juego para asegurar una experiencia equitativa y divertida para todos los jugadores.



A flowing, translucent white fabric or smoke-like shape on a dark background. The shape starts from the top left, curves downwards and to the right, then loops back towards the left, creating a sense of movement and depth. It has a soft, ethereal quality with subtle gradients of white and light grey.

**Gracias por pertenecer a la
comunidad de Macallan Rp**